PERSONALIZATE MY PIZZA

Geovanny Poveda

Angela Patricia Ariza Beltrán

Anderson Stiven Morales Sánchez

Análisis y Diseño de Software Web

Ingeniería de Software

1. **Definición**Este proyecto esta orientado a solucionar un problema el cual es que las personas no están a gusto con la forma en la que las pizzerías tradicionales las cuales tienen sus pizzas predefinidas, e innovaremos con una forma en la cual las personas podrán personalizar la pizza que desee.
2. **Metodología Por Utilizar**La metodología que utilizaremos será en cascada, ya que nuestro proyecto comenzará como un prototipo.
3. **Fases**
   1. **Requerimientos**
      1. Se realizará levantamiento de Información sobre los alimentos que compongan una pizza.
      2. Se realizará encuesta al público de los sabores y alimentos que mas les gustan en las pizzas.
      3. Se realiza una encuesta al público de los tamaños de pizza mas acogidos.
      4. Se realiza una encuesta al público del posible grosor de la masa.
      5. Se realiza una encuesta al público para saber si desearían que el borde de la pizza llevara bocadillo.
      6. Se realiza una encuesta al público para saber cuales son las combinaciones de pizza más apetecidas.
      7. Se realizará una encuesta al público donde se preguntará cuales aderezos son los mas apetecidos por el publico
      8. Llevar unos parámetros los cuales por cada personalización seleccionada por el cliente tendrá un valor adicional
   2. **Diseño**  
      Se diseñará una plataforma donde se dará la opción a los consumidores de poder personalizar su pizza donde ellos seleccionaran el tamaño, los alimentos, los sabores, el grosor de la masa, si llevara aderezos y cuales esto se realizarán en pasos separados para que sea intuitivo para los anteriormente mencionados.
   3. **Implementación**  
      Se llevará a cabo a través de diferentes lenguajes de programación PHP, REST API y JavaScript, con el sistema de etiquetas HTML y para los estilos de la anteriormente mencionado se trabajará con CSS, complementado con un gestor de base de datos PostgreSQL
   4. **Verificación**  
      Se implementará la plataforma y se harán las respectivas pruebas, las principales serán:  
      Que sea funcional, que puedan seleccionar entre los diferentes tamaños, poder seleccionar uno y mas sabores, elegir el grosor de la masa, seleccionar los aderezos que llevara y elegir si quiere borde de bocadillo o no
   5. **Mantenimiento**  
      Se tendrá mantenimiento en un plazo de 12 horas después de el error reportado en un periodo de 2 meses en los cuales será gratis, pasado este tiempo se cobrará por las mejoras o problemas reportados, si es un error se dará un plazo de 3 días hábiles y si se hacen mejoras se negociará el tiempo en el cual se hará
4. **Tecnología utilizada**  
   Se llevará a cabo a través de diferentes lenguajes de programación PHP, REST API y JavaScript, con el sistema de etiquetas HTML y para los estilos de la anteriormente mencionado se trabajará con CSS, complementado con un gestor de base de datos PostgreSQL
5. **Backend**Se utilizará PHP, REST API y con un gestor en base de datos en PostgreSQL
6. **Frontend**Se trabajará esta parte con HTML, JavaScript y CSS